Questions de repetition?

1) Qu’est-ce qu’un protocole de réseau?  
Règle/ norme de language permettant de transporter/ d’échanger des données

2) Définisser l’en-tête et les champs de l’en-tête ?

L’entête est la partie du paquet qui permet de savoir de ou à ou va le paquets.   
Les champs de l’entête sont le recepteur et l’éxpéditeur du paquet

3) Trouver la signification du champ TTL (Time To

Live) de l’en-tête d’un paquet IP.

Durée de vie compté en hop -> le nombre de routeur par lequel il passera avant d’être détruit.